Zomer Spelen

HANDLEIDING

Een compleet spellenpakket
voor de invulling van een zomerse sportdag

Dit sport- en spelcircuit is een product van KoningsspelenPakket.nl

Het ZomerspelenPakket wordt je aangeboden door KoningsspelenPakket.nl

Geke Versprille

Linda Thuijs

GOED-GEZIEN.NL

Linda Thuijs
INTERNET MARKETING
EN HUISSTIJL VOOR B&B

ZomerspelenPakket

De start van de zomer, het begin van de zomervakantie. Een goede aanleiding om sportief aan de slag te gaan.

Met behulp van de materialen uit dit themapakket kan eenvoudig een sport en spel circuit georganiseerd worden. Er zijn spellen uitgewerkt voor op het plein. Bij slecht weer kunnen een groot aantal spellen ook naar binnen verplaatst worden.
Voor de begeleiding van de activiteiten op basisscholen kunnen leerkrachten, stagiaires, ouders of bovenbouwleerlingen ingezet worden.
Aan de hand van de spelkaarten is snel duidelijk wat de bedoeling van elk spel is.

Inhoud ZomerspelenPakket: (pdf bestanden)

- Stappenplan ZomerspelenPakket (dit document)
- Draaiboek
- Spelkaarten met uitgewerkte spellen voor op het plein
- Scorekaarten / Stempelkaarten voor de leerlingen
- Wisselschema's
- Certificaat
- Medaille / Naambadge
- Afstreeplijstje om te helpen bij de voorbereidingen
- Instructiekaart vliegtuigjes vouwen
- Glasrondjes, feestelijke versiering voor je cocktailglas
- Vlaggetjes voor cocktailprikkers
- Slingers Zomerspelen
- Vlaggetjes Zomerspelen
- Zonneklep

Programma mogelijkheden:

De spellen kunnen worden aangeboden tijdens een sport- en speldag met het thema “Zomerspelen”. Dit kan als afsluiting van het schooljaar, bij de start van het schooljaar, tijdens een pleinfeest of een ander feestelijk moment.

Enkele tips bij de organisatie van een sport- en speldag met als thema Zomerspelen

- Formeer een team en verdeel de taken: een mogelijke verdeling is een sport- en spelcommissie, een begeleidingscommissie en een PR commissie.
- Bepaal tijdig de locatie van de sport- en speldag (bijvoorbeeld plein of gymveld) en bepaal of er een programma komt voor de hele school of dat er verschillende programma’s komen voor bijvoorbeeld onderbouw, middenbouw en bovenbouw.
- Betrek leerlingen en ouders. Is samenwerking met een andere school een optie?
- Vraag om hulp voor de begeleiding bij bijvoorbeeld een ROC, MBO of middelbare school.
- Zorg voor een alternatief programma voor het geval het slecht weer is! Een heleboel spellen kunnen eenvoudig aangepast worden zodat ze ook binnen gespeeld kunnen worden.
- Informeer bij lokale fondsen, de gemeente of de provincie of zij een financiële bijdrage kunnen leveren. Wie weet kun je er bijvoorbeeld nog een springkussen bij regelen.
- Overweeg of de Zomerspelen het slotstuk kunnen worden van een themaweek waarin verschillende landen en culturen, bewegen en/of gezondheid centraal staan.
- Maak een overzicht van alle benodigde materialen en zorg dat deze tijdig beschikbaar zijn.
- Zorg voor een overzicht van de verschillende taken (voorbereiding en de dag zelf) en vermeld daarbij wie verantwoordelijk is voor de uitvoering van de taak. Deel het draaiboek uit aan alle leerkrachten en begeleiders.
- Zorg voor een plattegrond zodat iedereen weet waar welk spel gespeeld gaat worden.
- Vergeet de EHBO niet!
- Evalueer na afloop hoe alles verlopen is en noteer de bevindingen, deze informatie is handig bij de voorbereidingen van een volgende sport- en speldag.

Voorbereiding:

Stap 1: keuze activiteiten

Maak een keuze uit het activiteitenaanbod en vul het aanbod desgewenst aan. De meeste activiteiten zijn voor kinderen van alle groepen geschikt doordat er niveau-aanpassingen mogelijk zijn. Geef elke activiteit een nummer, kleur of symbool. (een zomerse naam?) Houd bij de keuze van activiteiten rekening met de beschikbare ruimte.

Stap 2: groepsindeling

Zorg voor een goede groepsindeling. Er zijn verschillende mogelijkheden om de groepjes samen te stellen. Gedacht kan worden aan een indeling op leeftijd. Ook kan worden gekozen voor een indeling waarbij kinderen van alle leeftijden samen in een groepje deelnemen.Voor een aantal activiteiten is een minimale groepsgrootte nodig. Houd hier rekening mee bij het indelen. Bij teamactiviteiten waarbij steeds twee verschillende groepen tegen elkaar strijden is de groepsgrootte drie tot zes kinderen, worden er binnen de groepjes twee teams gemaakt bij de spellen waarbij dit wenselijk of nodig is dan is er een minimum van zes kinderen per groepje.

Stap 3: begeleiding

Kies hoe de begeleiding ingevuld gaat worden. Krijgt elk groepje een vaste begeleider (volwassene of bovenbouw leerling?) of komt er bij elk spel een vaste spelbegeleider? Zorg voor een aanspreekpunt voor het geval er onduidelijkheden zijn over de activiteiten of de wisselvolgorde.
Tip: vraag (groot)ouders, studenten, stagiaires, oud leerlingen.....

Stap 4: wisselvolgorde

Maak voor elk groepje of elk kind een scorekaart waarop aangegeven staat in welke volgorde ze deelnemen aan de activiteiten. Zorg er voor dat het voor de kinderen duidelijk is in welke groep ze zitten door de groepen een verschillende kleur kaart te geven of een eigen medaille of ander herkenningsteken. De groep als geheel of elk kind afzonderlijk krijgt punten of een aantekening dat de activiteit volbracht is.
Zorg er ook voor dat er een duidelijk wisselsignaal gegeven wordt! Bij tegen elkaar strijdende groepen is de wisseling als volgt: De helft van de groepen draait door van spel 1 naar 2 naar 3 etc. De andere helft van spel 3 naar 2 naar 1 etc. Dit om er voor te zorgen dat de groepen niet steeds tegen dezelfde tegenstander spelen als er een competitief spel is. Het is in dit geval belangrijk dat er een even aantal groepen is! Worden er als het nodig is binnen de groepen twee teams gemaakt, dan kunnen alle groepen in dezelfde volgorde wisselen. Er kan dan ook gekozen worden om te wisselen bij een vast wisselpunt. Zie voor uitwerkingen de bijlage wisselschema's.

Stap 5: materialen

Zorg er voor dat de materialen voor de activiteiten klaar liggen. Dit kan zijn op een centrale plaats waarvandaan de spelleiders het materiaal voor het eerste spel meenemen naar de juiste locatie. Een andere mogelijkheid is om voor elk spel het materiaal op de juiste plaats klaar te leggen.

Afspraken

- Alle kinderen weten vooraf bij wie ze in de groep zitten en waar hun groepje verzamelt.

Bij centraal wisselen:

- Voor de eerste activiteit neemt de spelleider de materialen mee naar de juiste locatie.
  (Niet van toepassing als de materialen al op de juiste plaats klaar liggen.)
- Als het startsein klinkt begint elke groep aan de eerste activiteit van het eigen overzicht. Per activiteit zijn er steeds twee groepen of er worden binnen de groep twee teams gemaakt.
- Bij het klinken van het eindsignaal zorgt elke groep er voor dat de materialen zo klaar gelegd worden dat de volgende groep snel kan starten.
- Het wisselen gebeurt snel en bij het wisselen blijft iedereen van de materialen af.
- Aangekomen bij de nieuwe activiteit kan op aangeven van de spelleider gestart worden.
- Voor elke activiteit klinkt (naar eigen inzicht aan te passen) geen extra startsignaal, er wordt alleen een eindsignaal gegeven.
- Na afloop van de laatste activiteit zorgt elke groep er voor dat alle materialen opgeruimd worden of naar de centrale verzamelplaats gebracht worden.
- Op de achterkant van de spelkaart staat aangegeven wat er precies opgeruimd moet worden.

Bij wisselen bij een vast wisselpunt:

- Als het startsein klinkt begint elke groep aan de eerste activiteit.
- Als een activiteit is volbracht worden de materialen zo achtergelaten dat een volgende groep gelijk kan starten.
- Bij het centrale wisselpunt wordt de activiteiten kaart omgewisseld voor een kaart van een spel dat nog niet gespeeld is. Mocht deze er niet meer zijn, dan wordt er gewacht op de groep die met een activiteit bezig is waar je groep nog naar toe moet.
- Als het eindsignaal klinkt zorgt elke groep er voor dat alle materialen opgeruimd worden of naar de centrale verzamelplaats gebracht worden.
- Op de achterkant van de spelkaart staat aangegeven wat er precies opgeruimd moet worden.

Activiteiten overzicht

1) Vliegenmeppen

2) Actief tafelen

3) Zomerse cocktail estafette

4) Zomervlucht

5) Zandkastelen bouwen

6) Zon of ik schiet

7) Zon zee en zomer

8) Zwemmen op wielen

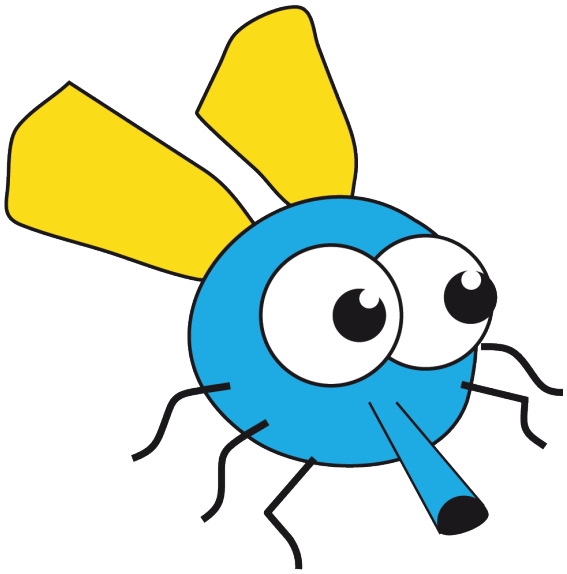
Activiteiten overzicht

9) Alle zonnekleppen verzamelen

10) Zomerzotheid

11) Beachvolleybal

12) Krabvoetbal



Extra downloads & maatwerk

Ben je enthousiast over dit themapakket? Wij bieden nóg meer leuke spellen aan. Ga hiervoor naar onze website. Je vindt ze op de menubalk onder ‘extra’s’.

- Andere themapakketten
- Koninklijk kwartet
- Koninklijk sudoku in 3 varianten
- Koninklijk drie op een rij
- Koninklijk memory
- Wilhelmus in pictoschrift
- Geprinte en gestanste medailles (dát scheelt een hoop knipwerk!)
- Diverse spelkaarten Koningsspelen

Ben je geïnteresseerd in maatwerk?
Wij verzorgen graag een certificaat met het logo van de school, geprinte materialen, extra spelkaarten, etc.
Informeer naar de mogelijkheden: info@koningsspelenpakket.nl

Over de makers:

Geke Versprille

Onderwijsadviseur Geke van Goed-Gezien.nl is verantwoordelijk voor het inhoudelijke deel van het sport en spel circuit.
Jarenlang was zij vakleerkracht LO. Tegenwoordig biedt zij advies, training en (beeld)begeleiding aan scholen en ontwikkelt zij materialen. Ze is auteur van De Groep Centraal en Sociaal Centraal.

www.goed-gezien.nl
info@goed-gezien.nl

Linda Thuijs

Grafisch ontwerpster Linda van LindaThuijs.nl is verantwoordelijk voor de huisstijl en ontwerpt de print- en knipvellen.

Ze helpt Bed & Breakfast ondernemers in binnen- en buitenland om online zichtbaar te worden en hun lievelingsgasten aan te spreken door middel van internet marketing en huisstijl advies.

www.lindathuijs.nl
info@lindathuijs.nl

KoningsspelenPakket.nl

Wil je op de hoogte gehouden worden van de laatste nieuwtjes en ben je benieuwd naar onze andere thema-pakketten? Volg ons op Facebook of Twitter en houd onze website in de gaten.

Wil je volgend jaar (weer) een gratis KoningsspelenPakket ontvangen? Het Pakket is het hele jaar door aan te vragen via het inschrijfformulier op onze website.